

## KÄDEN ARVOSTUS

Milton work point count (4-3-2-1) on helppo, mutta vain karkea tapa arvioida käden tikkipelivoimaa. Mitä tasaisempi käsi, sitä tarkemman kuvan pisteiden lasku antaa käden tikkipelivoimasta.

**26 - 33 - 37**

|        |        |
|--------|--------|
| ♠ AQ32 | ♠ KJ94 |
| ♥ AQJ  | ♥ K103 |
| ♦ A432 | ♦ 8765 |
| ♣ KQ   | ♣ AJ   |

|        |        |
|--------|--------|
| ♠ AQ3  | ♠ KJ94 |
| ♥ AQJ2 | ♥ K103 |
| ♦ A432 | ♦ 8765 |
| ♣ KQ   | ♣ AJ   |

|        |        |
|--------|--------|
| ♠ AQ   | ♠ KJ94 |
| ♥ AQJ2 | ♥ K103 |
| ♦ A432 | ♦ 8765 |
| ♣ KQ3  | ♣ AJ   |

|        |        |
|--------|--------|
| ♠ AQ   | ♠ KJ94 |
| ♥ AQJ2 | ♥ K103 |
| ♦ A43  | ♦ 8765 |
| ♣ KQ32 | ♣ AJ   |

### **-välikortit**

1NT - 2NT

|        |         |
|--------|---------|
| ♠ AQ2  | ♠ AQ2   |
| ♥ KJ3  | ♥ KJ9   |
| ♦ KJ42 | ♦ KJ108 |
| ♣ Q63  | ♣ Q108  |

## -hyvät kontrollit

1♥ - 3♥

|         |         |
|---------|---------|
| ♠ QJ6   | ♠ K62   |
| ♥ QJ864 | ♥ K8642 |
| ♦ KJ2   | ♦ A102  |
| ♣ K2    | ♣ K2    |

Yhteensopivuus partnerin kanssa: Mitä pitempi yhteinen valttiväri, sitä enemmän tikkejä tulet saamaan vaikka pitkä yhteinen väri ei olisi valtti, esim. sangipelissä saat kasvatettua pitkän värin moneksi tikiksi.

## -suojattomat kuvakortit

|         |         |
|---------|---------|
| ♠ Q2    | ♠ 92    |
| ♥ A9752 | ♥ AQ975 |
| ♦ K     | ♦ 4     |
| ♣ J9764 | ♣ KJ976 |

On parempi, että kuvakortit ovat pitkissä väreissä kuin lyhyissä väreissä.

|         |        |  |         |        |
|---------|--------|--|---------|--------|
| ♠ AK432 | ♠ Q87  |  | ♠ AK432 | ♠ Q87  |
| ♥ AK432 | ♥ Q87  |  | ♥ A5432 | ♥ Q87  |
| ♦ 32    | ♦ Q87  |  | ♦ K2    | ♦ Q87  |
| ♣ 2     | ♣ Q876 |  | ♣ 2     | ♣ Q876 |

---

|         |        |  |         |        |
|---------|--------|--|---------|--------|
| ♠ AK432 | ♠ Q87  |  | ♠ K5432 | ♠ Q87  |
| ♥ 65432 | ♥ Q87  |  | ♥ 65432 | ♥ Q87  |
| ♦ K2    | ♦ Q87  |  | ♦ AK    | ♦ Q87  |
| ♣ A     | ♣ Q876 |  | ♣ A     | ♣ Q876 |

---

## Menevien laskeminen:

Menevien määrää arvioidaan seuraavasti:

3+ kortin väri: enintään 3 menevää,  
1 puuttuvasta ässästä,  
1 kuninkaasta ja  
1 rouvasta.

dubbelton: menevä puuttuvasta ässästä ja kuninkaasta

singelton: menevä puuttuvasta ässästä.

AJ10(x...): lasketaan vain 1 menevä.

Q98 tai huonommat hakut: 2½ menevää

**esim.** ♠ A-Q-7-5   ♥ K-8-2   ♦ A-J-4   ♣ D-9-6

1 pata-, 2 hertta-, 2 ruutu- ja 2½ ristimenevää. Yhteensä 7½.

♠ A-Q-J-8-5-4   ♥ 7   ♦ 4   ♣ A-J-10-6-3

1 pata-, 1 hertta-, 1 ruutu- ja 1 ristimenevä, yhteensä 4 menevää