

TEHTÄVIÄ Puolustaja II kätenä

Olet toisessa kädessä. Kyseessä on tarjoamaton väri, ellei muuta mainita.

1. ♥ Q62 Pöydästä pelataan rouva. Peitätkö?
♥ K72

2. ♥ AQ5
♥ K42
♥ J

South pelaa sotilaan. Peitätkö?

3. ♥ AK52
♥ Q73
♥ J

South pelaa sotilaan. Peitätkö?

4. ♥ AKI09
♥ Q876
♥ J

South pelaa sotilaan. Peitätkö?

5. ♠ A109
♠ Q87
♠ J

Entä nyt?

6. ♦ AJ109
♦ K876
♦ Q

South pelaa rouvan, entä sinä?

7. ♣ AJ62
♣ K73
♣ 10

Peitätkö kymppin?

8 ♥ QJ6
♥ K742

Pöydästä pelataan rouva. Peitätkö?

9. ♠ QJ62
♠ K4

Entä nyt?

10. ♦ 654
♦ A102
♦ Q

South pelaa rouvan. Otatko ässän?

11. ♣ A6
♣ K542

♣ Q
South lyö rouvan. Peitätkö?

12. ♥ AJ108
♥ K62

♥ Q
Entä nyt?

13. ♦ AJ108
♦ K632

♦ Q
Ja nyt?

14. ♠ J932
♠ Q75

South pelaa neljää pataa. Valttisotamies pelataan pöydästä. Peitätkö?

15. ♥ 1064
♥ Q73

South on tarjonnut herttaa kahdesti. Pöydästä pelataan kymppi, entä sinä?

16. ♣ AJ62
♣ Q73

♣ 10
South pelaa kymppin. Pelaatko rouvan?

17. ♦ A76
♦ K1052

♦ Q
South pelaa rouvan. Peitätkö?

18. ♠ J105
♠ Q96
Pöydästä pelataan sotilas. Peitätkö?

19. ♠ KJ652
♥ 9765
♦ 5
♣ Q105

♠ A4
♥ QJ1032
♦ 98
♣ A742

South pelaa 3NT. Lähdet herttarouvalle. South ottaa ässällä ja pelaa patarouvan. - Otatko ässän?

VASTAUKSET TEHTÄVIIN

1. Peitä. Partnerilla voi olla sotilas tai kymppi, joka kasvaa.
2. Peitä. Partnerilla voi olla 10xx, joka kasvaa.
3. Sama kuin edellä.
4. Älä. Siinä ei ole mitään järkeä. Partnerisi suosittelee sinulle opaskoiraa, jos peität.
5. Älä peitä, mikään ei voi kasvaa teille. Jos partnerillasi on kuningas hän saa tikin muutenkin. Siitpä vasta riemu syntyisi, jos partnerillasi olisi kuningas singeltonina ja käyt peittämässä.
6. Älä peitä! Pöytähän saa ilman muuta loput - jos peität. Selityksesi huonosta valaistuksesta eivät sovi tähän jakoon, jos tuhlaat kuninkaasi.
7. Peitä. Partnerillasi voi olla Q9x ja hän saa kaksi tikkiä.
8. Älä peitä rouvaa, mutta jos pöydästä jatketaan sotilaalla, peitä se.
9. Nyt peität vaikka rouva onkin sekvenssistä. Voi olla, että seuraavaksi pöydästä pelataan kakkonen.
10. Älä vielä. Jos partnerillasi on kuningas, saatte väristä kolme tikkiä. Jos kuningas on Southilla, otat tikin silloin ässäillä kun se pelataan.
11. Älä peitä ainakaan sangipelissä.
12. Peitä! Partnerillasi voi olla 9xxx, jolloin yhdeksikkö nousee tikiksi, koska Q, K ja A menee samaan tikkiin.
13. Nyt et peitä. Partnerilla pitäisi olla yhdeksikkö neljäntenä, että se kannattaisi - ja silloinhan Q on singelton ja kuningastasi ei voida maskata.
14. Älä peitä. Pelinviejällä on vähintään 4 pataa, joten partnerillasi on korkeintaan kaksi. Jos hänellä on kuningas, saa hän sillä tikin ilman "apuasikin". - Jos kuningas on singelton, voi seuraava sopimanne kilpailu peruuntua. Partnerillasi ei ole A10:ä tai sitten pelinviejä on pelinviejänä ensimmäistä kertaa eläissään.
15. Ei ole mitään järkeä peittää, partnerille ei voi kasvaa mikään, sillä hänellä on korkeintaan dubbelton.
16. Vaikea tilanne. Pelinviejällä voi olla K109 ja hän vain kokeilee hermojasi. Jos uskot partnerillasi olevan kuninkaan sinun pitää ehdottomasti peittää, sillä hänellä voi olla myös yhdeksikkö ja silloin sekin saa tikin. Varaudu tällaisiin tilanteisiin ennakoita heti kun näet pöydän.
17. Peitä. Kymppisi kasvaa pidoksi.
18. Älä! Odota kymppiä.
19. Ota ässäsi, kun kerran pääset peittämään sillä kuvan. Jos rouva oli dubbeltonista, partnerisi 10xxx on vielä pito.